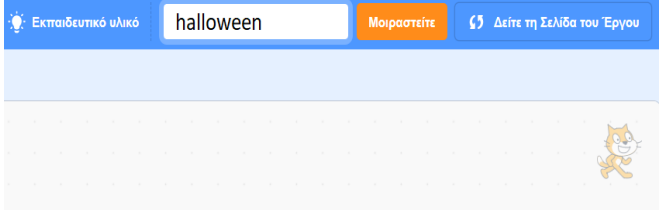
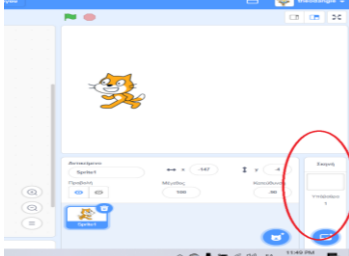
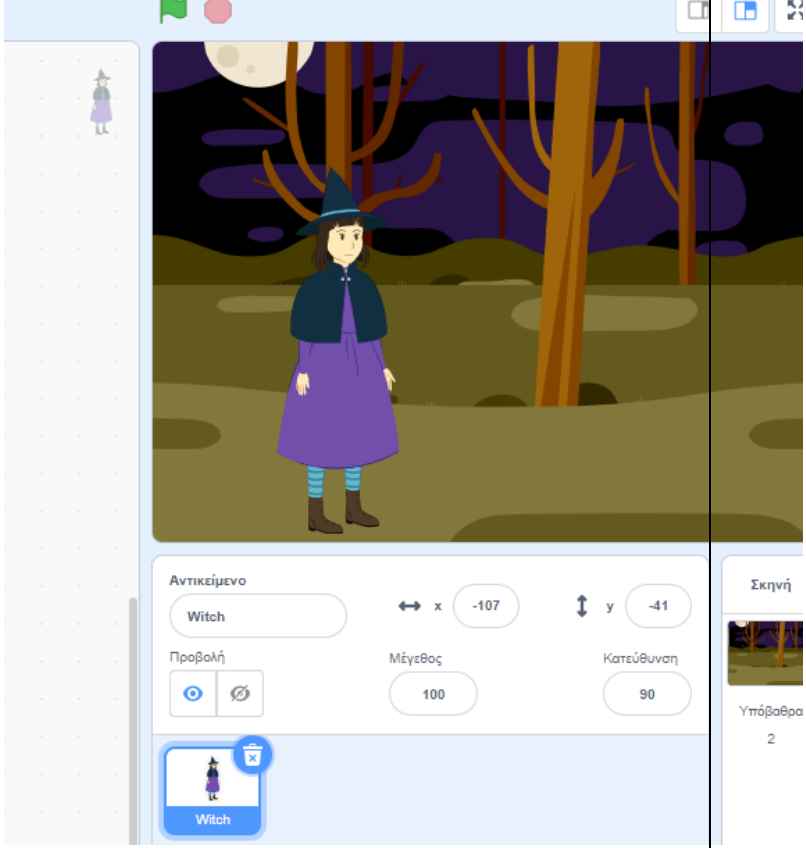
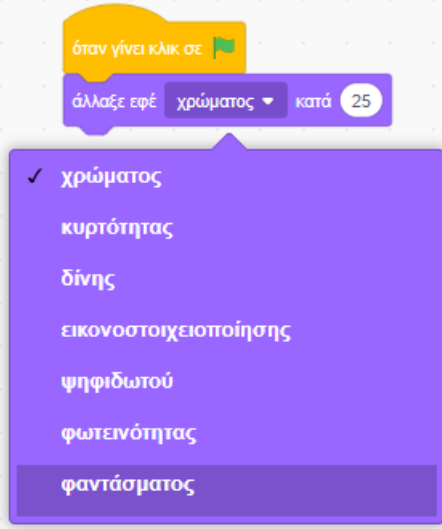
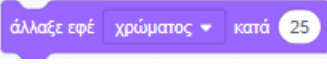
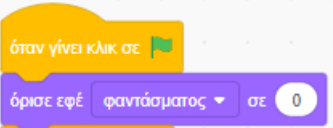


Με αυτό το φύλλο εργασίας θα μάθουμε πως μπορούμε να διαχειριστούμε το εφέ εξαφάνισης στο Scratch. Ανάλογα με το θέμα του

<p>Δίνουμε το όνομα Halloween στο πρότζεκτ μας.</p>	
<p>Πατώντας κάτω δεξιά, επιλέγω ένα υπόβαθρο (σκηνικό)</p>	
<p>Στη συνέχεια διαγράφω το γατούλη και επιλέγω τη μάγισσα.</p>	



<p>Από τις εντολές Συμβάντα (κίτρινη ομάδα) παίρνουμε την εντολή Όταν γίνει κλικ σε πράσινη σημαία</p> <p>Από τις εντολές Όψεις (μωβ ομάδα) παίρνουμε την εντολή</p> <p>Πατάμε το βελάκι και αλλάζουμε το εφέ επιλέγοντας το εφέ του <b>φαντάσματος</b>.</p> <p>Στη συνέχεια δοκιμάζουμε το εφέ πατώντας την πράσινη σημαία πέντε φορές.</p>	
<p>Τι παρατηρείτε όταν πατάτε το πράσινο βελάκι;;;</p> <p>Όταν αυξάνεται το εφέ του φαντάσματος, η μορφή εξαφανίζεται μέχρι που γίνεται αόρατη. Το μέγιστο εφέ φαντάσματος που μπορεί να έχει μία μορφή είναι 100 (πλήρης εξαφάνιση) και το ελάχιστο-μικρότερο εφέ είναι το μηδέν (πλήρης ορατότητα-εμφάνιση της μορφής)</p> <p>Αφαιρέστε αφού ολοκληρώσετε τη διαδικασία την εντολή</p> 	
<p>Επομένως αν θέλουμε σιγά-σιγά (βαθμιαία) να εξαφανίζεται η μορφή μας θα πρέπει να ξεκινάμε με πλήρη ορατότητα μορφής (εφέ μηδέν)</p> <p>και μέσα σε κάποιο χρόνο, βαθμιαία το εφέ να φτάνει στο εκατό (100). Αρχικοποιούμε την ορατότητα όπως στη δίπλα εικόνα</p>	



<p>Στη συνέχεια και αφού ξεκινάμε με πλήρη ορατότητα θα πρέπει σιγά σιγά η μορφή να χάνετε μέχρι το 100. Χρησιμοποιώντας τη δομή επανάληψης:</p>  <p>Θέλουμε το εφέ χρώματος</p>  <p>Να αλλάζει κατά 10 κάθε φορά, επομένως μέσα στην επανάληψη, βάζουμε το άλλαξε εφέ χρώματος κατά 10. Για να γίνεται η αλλαγή σιγά σιγά και όχι απότομα, προσθέτουμε μέσα στην επανάληψη πάντα- και το</p> 	
<p>Για να αναιρέσουμε το εφέ του φαντάσματος και να εμφανιστεί ξανά η μαγισούλα, θα πρέπει να κάνουμε την αντίστροφη διαδικασία και το εφέ του φαντάσματος να πέφτει σιγά σιγά από το 100 που είναι τώρα, στο μηδέν. Επομένως το εφέ αλλάζει κατά <b>-10</b></p>	
<p>Τοποθετώντας τα όλα μαζί εμείς θέλουμε να εμφανίζεται σιγά-σιγά και να εξαφανίζεται σιγά-σιγά. Παρατηρούμε ότι αν πατήσουμε την πράσινη σημαία, τότε Μια φορά εξαφανίζεται και στη συνέχεια εμφανίζεται.</p>	
<p>Θα είχε ενδιαφέρον αυτό να επαναλαμβάνεται συνέχεια. Μπορείτε να τροποίσετε- να αλλάξετε δηλαδή το πρόγραμμα ώστε να μπορεί να γίνει κάτι τέτοιο;;</p>	



Θα θέλαμε , ακόμη, η μαγισσούλα να κινείται συνέχεια καθώς πετάει.  
Μπορείτε ταυτόχρονα να την κάνετε να πετάει μόνη της στο χώρο τυχαία;.  
Αν δε θυμάστε που βρίσκεται η εντολή για να μη γυρίζει η μαγισσούλα ανάποδα, πατήστε κάτω από το πλαίσιο του σκηνητικού τη λέξη **κατεύθυνση** και κάντε εκεί την απαραίτητη ρύθμιση

Ο κώδικας μας θα πρέπει να έχει για τη μαγισσούλα τη μορφή της δίπλα εικόνας



Αν θέλετε μπορείτε να προσθέσετε και ήχο, τον οποίο αν επιθυμείτε να παίζει συνέχεια, καλό θα είναι να τον προσθέσετε στο σκηνηκό

